Diagrama de Interação

\* Utilizados para visualizar, especificar, construir e documentar objeto, ou ainda fazer a modelagem de fluxos de controle de caso de uso.

\* Podem ser definidos como:

- Diagrama de Sequência;

- Diagrama de Colaboração.

Diagrama de Sequência:

\* Tem como objetivo apresentar como as mensagens entre os objetos são trocados no decorrer do tempo para realizar uma operação.

\* Aplicações do diagrama de sequência:

- Representar detalhes de caso de uso UML.

- Modelar a lógica de processos, funções ou operações;

- Visualizar a forma de como as tarefas são movidas entre objetos ou componentes de processos.

- Planejar e compreender a funcionalidade detalhada de cenários existentes ou futuros.

Diagrama de Colaboração:

\* Esse diagrama não apresenta a linha de vida do projeto, mesmo exibindo as mensagens de criação ou destruição de objetos.

\* Os objetos devem estar estruturados de forma organizada, sendo colocadas como VÉRTICES de um gráfico.

\* Representado por meio de numeração, onde segue um caminho que indica como os objetos está vinculado a outro.

Símbolos de Objetos:





